# Основные метрики и счетчики LoadRunner

## Vusers

1. Running Vusers – график, который отображает количество виртуальных пользователей, выполняющих скрипты, а также их статус в каждую секунду теста.
2. Vusers Summary – график, который отображает отношение количества успешно завершивших сценарий виртуальных пользователей к виртуальным пользователям, завершившим сценарий с ошибкой.

## Errors

1. Error Statistics (by Description) – график, который отображает количество ошибок, сгруппированных по коду и сообщению ошибки и произошедших во время проведения сценария.
2. Error per Second (by Description) – график, который отображает среднее количество ошибок, произошедших за каждую секунду выполнения сценария. Ошибки сгруппированы по коду и сообщению ошибки.
3. Error Statistics – график, который отображает количество ошибок, сгруппированных по коду ошибки и произошедших во время проведения сценария.
4. Errors per Second – график, который отображает среднее количество ошибок, произошедших за каждую секунду выполнения сценария. Ошибки сгруппированы по коду ошибки.
5. Total Errors per Second – график, который отображает среднее количество ошибок, произошедших за каждую секунду выполнения сценария.
6. Total Errors – график, который отображает общее число ошибок, произошедших во время выполнения сценария.

## Transactions

1. Average Transactions Response Time – график, который отображает среднее время выполнения транзакций за каждую секунду выполнения сценария.
2. Total Transactions per Second – график, который отображает суммарное количество транзакций, которые завершились успешно за каждую секунду выполнения сценария; отображает суммарное количество транзакций, завершившихся с ошибкой за каждую секунду; отображает количество остановленных транзакций за каждую секунду.
3. Total Passed Transactions – график, который отображает суммарное количество транзакций, совершённых с начала выполнения сценария до данного момента времени.
4. Transaction Summary – график, который для каждой транзакции отображает общее количество успешно завершившихся транзакций за весь сценарий, завершившихся с ошибкой и остановленных транзакций.
5. Transaction Performance Summary – график, который для каждой транзакции отображает максимальное, минимальное и среднее время выполнения транзакции.

## Web Resources

1. Hits per Second – график, который отображает количество HTTP – запросов, отправленных виртуальными пользователями к веб - серверу за каждую секунду выполнения сценария.
2. Throughput – график, который отображает количество данных (в байтах), полученных виртуальными пользователями от веб сервера за каждую секунду выполнения сценария.
3. Throughput (MB) – график, который отображает количество данных (в мегабайтах), полученных виртуальными пользователями от веб сервера за каждую секунду выполнения сценария.
4. HTTP Status Code Summary – график, который отображает количество HTTP – ответов, полученных от сервера. Ответы сгруппированы по кодам состояний.
5. HTTP Responses per Second – график, который отображает количество HTTP – ответов, полученных от сервера за каждую секунду. Ответы сгруппированы по кодам состояний.
6. Retries Summary – график, который отображает количество попыток повторного соединения с сервером; повторные запросы сгруппированы по вызвавшей их причине.
7. Connections – график, который отображает количество открытых TCP/IP соединений в каждый момент времени выполнения сценария.
8. Connections Per Second – график, который отображает количество созданных TCP/IP соединений и количество закрытых TCP/IP соединений за каждую секунду выполнения сценария.